

REGULAMIN KONKURSU
Zamek Królowej Śniegu

§1 POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Konkurs jest organizowany pod nazwą **Zamek Królowej Śniegu**
2. Organizatorem Konkursu jest Prospekt Tomasz Galanciak, ul. Miodowa 10, 96-100 Skierniewice, zwany dalej „Organizatorem”
3. Konkurs zostanie przeprowadzony wyłącznie w Internecie, za pośrednictwem Facebook <https://www.facebook.com/mcskierniewice/> do dnia 24.02.2019 (do godziny 20:00).

§2 WARUNKI I ZASADY UCZESTNICTWA W KONKURSIE

1. Uczestnikiem Konkursu („Uczestnik”) może być każdy kursant biorący udział w kursach ze Wstępu do Programowania oraz Podstaw Programowania realizowanych przez Prospekt Tomasz Galanciak
 - a) Uczestnicy biorą udział w Konkursie za zgodą swojego przedstawiciela ustawowego lub opiekuna prawnego, posiadających pełną zdolność do czynności prawnych.
 - b) Uczestnik konkursu nie jest członkiem rodziny pracownika Mindcloud Justyna Płatek i/lub Prospekt Tomasz Galanciak
2. Warunkiem uczestnictwa w Konkursie jest łączne spełnienie następujących warunków:
 - a) osoba biorąca udział w Konkursie musi posiadać status Uczestnika zgodnie z § 2 pkt 1.
 - b) osoba biorąca udział w Konkursie prześle na adres mejlowy: lodzkie@mindcloud.pl plik graficzny w formacie jpg, png, bmp, pdf, svg lub tiff przedstawiający 2 ujęcia projektu wykonanego zgodnie z poniższą instrukcją:

Przeczytaj piękną baśń H.Ch. Andersena „Królowa Śniegu” i zaprojektuj w Minecrafcie Zamek Królowej Śniegu. Pokaż, że przyjaźń jest silniejsza od czarów władczyni lodowej krainy. Zrób zrzuty ekranu swojego projektu i wyślij na adres lodzkie@mindcloud.pl
 - c) mejl musi być opatrzony metryczką dziecka zawierającą następujące informacje: imię i nazwisko dziecka, imię i nazwisko opiekuna, kurs, na jaki uczęszcza dziecko oraz wiek.
 - d) mejl musi zawierać krótkie oświadczenie o wyrażeniu zgody na warunki przedstawione w niniejszym Regulaminie oraz zgodę na publikację prac dziecka przesłanych na Konkurs na <https://www.facebook.com/mcskierniewice/> oraz www.mindcloud.pl
 - e) termin nadsyłania prac do 24.02.2019 (do godziny 20:00)

§3 NAGRODY

1. Nagrodami w Konkursie są:

- a) plecak z motywem Minecraft o wartości 70 zł
- b) 2 podkładki na biurko z motywami Minecraft o wartości 40 zł

- 2. Zdobywcami nagród w Konkursie są Uczestnicy, wyłonieni przez Komisję Konkursową.
- 3. Celem zapewnienia prawidłowej organizacji Konkursu, Organizator powołuje komisję konkursową. Wszelkie wątpliwości dotyczące zasad Konkursu, interpretacji i postanowień tego Regulaminu rozstrzyga Organizator.
- 4. Zdobywcy nagród zostaną powiadomieni o wygranej poprzez serwis Facebook w ciągu 7 (siedmiu) dni roboczych od zakończenia Konkursu.
- 5. Celem potwierdzenia chęci przyjęcia nagrody, powiadomiony Zdobywca powinien odpowiedzieć pocztą elektroniczną na adres lodzkie@mindcloud.pl w terminie 5 (pięciu) dni od dnia wystania powiadomienia.
- 6. Za przekazanie nagród odpowiedzialny będzie pracownik firmy Prospekt Tomasz Galanciak
- 8. Konkurs nie jest w żaden sposób sponsorowany, popierany, przeprowadzany przez serwis Facebook, ani z nim związany.

§4

DANE OSOBOWE UCZESTNIKÓW KONKURSU

- 1. Warunkiem udziału w Konkursie jest podanie przez Uczestnika Konkursu prawdziwych danych osobowych, tj.: imienia, nazwiska, adresu, adresu konta poczty elektronicznej, numeru tel. kontaktowego niezbędnych do przekazania nagrody.
- 2. Przystępując do Konkursu i akceptując niniejszy regulamin Uczestnik wyraża zgodę na przetwarzanie podanych przez niego danych osobowych przez Organizatora. Dane będą przetwarzane w celu przeprowadzenia Konkursu oraz w związku z wydaniem nagrody.

§5

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

Organizator ma prawo do zmiany postanowień niniejszego Regulaminu, o ile nie wpłynie to na pogorszenie warunków uczestnictwa w Konkursie. Dotyczy to w szczególności zmian terminów poszczególnych czynności konkursowych. Zmieniony Regulamin obowiązuje od czasu opublikowania go na <https://www.facebook.com/mcskierniewice/>